CALCULADORA DE 10 DÍGITOS CON IMPRESIÓN EN 2 COLORES

65-1001

Manual de Usuario – Favor de leer antes de usar este equipo.

Su Calculadora de 10 Dígitos con Impresión en 2 Colores RadioShack es una calculadora con todas las características diseñada para ser fácil de usar. La calculadora e permite realizar fácilmente muchos tipos diferentes de cálculos comerciales, incluyendo adición simple, porcentajes adicionales y de descuento, y mucho mas. Puede usar la función de impresión para imprimir un registro permanente para referencia. La calculadora es perfecta para contadores, vendedores y estudiantes.

Las características de su calculadora incluyen:

Método de Registro de Máquina Sumadora – la calculadora determina el signo del número (positivo o negativo) basado en la tecla de función que usted presiona después de introducir el número. Esto le permite introducir fácilmente largos cálculos de adiciones o substracciones.

Impresión Rápida de Dos Colores – la calculadora imprime substracciones y valores negativos en rojo, de tal forma que son fáciles de encontrar.

Amplia Pantalla de Cristal Líquido de 10 Dígitos (LCD) – muestra de forma amplia dígitos de fácil lectura, haciendo fácil de ver los cálculos.

Memoria de Cuatro Teclas – puede salvar subtotales, posteriormente sumarlos a, restarlos de, y llamarlos para cálculos adicionales.

Tecla de Porcentaje – le permite determinar fácilmente cambios de porcentajes e impuestos.

Tecla 00 – le permite introducir rápidamente múltiples ceros.

Tecla - le permite cambiar fácilmente los últimos dígitos introducidos.

Tecla de Aumentos / Rebajas – le auxilia a determinar rápidamente costo, cambios de precio y porcentajes de cambios para un aumento o rebaja dada.

Tecla de Alimentación de Papel – le permite avanzar rápidamente el papel de impresión sin afectar los cálculos.

Impresión del Contador de Términos – puede totalizar e imprimir el número de términos en un cálculo.

Punto Decimal Flotante o Fijo – puede configurar la calculadora para flotar el punto decimal y desplegar hasta 9 posiciones decimales o desplegar 0, 2 o 3 posiciones decimales fijas.

Redondeo – redondea los resultados de los cálculos decimales a las posiciones decimales fijadas.

Antes de iniciar el uso de su nueva calculadora, recomendamos leer completamente este manual y familiarizarse usted mismo con estas características de su calculadora.

DECLARACIÓN FCC

Este equipo cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B como los especificados en el Apartado 15 de los Reglamentos FCC. Estos límites proporcionan protección razonable contra interferencia de radio y TV en zonas residenciales. Sin embargo, su equipo podría causar interferencia de radio o TV aún cuando éste opere apropiadamente. Para eliminar la interferencia, puede intentar una o mas de las siguientes medidas correctivas:

- Reoriente o cambie la localización de la antena receptora.
- Incremente o disminuya la distancia entre el equipo y el radio o TV.
- Utilice tomas de corriente en circuitos eléctricos diferentes para el equipo y el radio o TV.

Consulte a la tienda RadioShack de su localidad si persiste el problema.

PREPARACIÓN

Conexión a la Fuente de Energía

Puede energizar su calculadora con cuatro baterías AA (no incluidas) o con un adaptador AC externo (no incluido). Si planea usar la función de impresión frecuentemente, le sugerimos el uso de un adaptador AC.

Instalación de las Baterías

Su calculadora puede usar cuatro baterías AA (no incluidas). Para el mejor funcionamiento y duración, recomendamos las baterías alcalinas RadioShack.

Precauciones:

- Utilice únicamente baterías nuevas del tamaño requerido y del tipo recomendado.
- No mezcle baterías viejas con nuevas, diferentes tipos de baterías (estándar, alcalinas o recargables) o baterías recargables de diferentes capacidades.

Siga los siguientes pasos para instalar las baterías.

1. Deslice la cubierta del compartimiento de baterías en la dirección de la flecha para removerla.
2. Coloque las baterías en el compartimiento como es indicado por los símbolos de polaridad marcados en el interior (+ y -).
3. Coloque la cubierta.
4. Presione **RESET**.

Si la pantalla de la calculadora se oscurece o si la calculadora para de funcionar apropiadamente, reemplace las baterías.

Advertencia: deseche las baterías viejas rápido y apropiadamente. No las incinere o entierre.

Precaución: Si no planea usar la calculadora por un mes o más, remueva las baterías. Las baterías pueden verter sustancias químicas que pueden destruir partes electrónicas.

Conexión de un Adaptador AC

Puede energizar la calculadora usando un adaptador AC de 6 V, 300 mA y un adaptador-conector tamaño M (no incluidos). Ambos están disponibles en la tienda RadioShack de su localidad.

Precauciones:

Debe usar un adaptador clase 2 que suministre 6 V DC y entregue al menos 300 mA.
Su parte central debe ser positiva y su conector debe ajustarse correctamente al enchufe **DC 6V** de la calculadora. Usar un adaptador que no cumpla estas especificaciones podría dañar seriamente a la calculadora o al adaptador.

- Conecte siempre el adaptador AC a la calculadora antes de conectarlo a la toma de corriente AC. Cuando finalice, desconecte el adaptador de la toma de corriente AC antes de desconectarlo de la calculadora.

Siga estos pasos para conectar un adaptador AC a la calculadora.

1. Asegúrese de que la calculadora esté apagada colocando **OFF/ON/PRINT/ITEM** en **OFF**.

2. Coloque el interruptor del voltaje del adaptador en **6V**.

3. Inserte el adaptador- conector en el cable del adaptador de tal forma que se lea **TIP**.

4. Inserte el conector de barril del adaptador-conector en el enchufe **DC 6V** en la parte trasera de la calculadora.

5. Conecte el módulo de energía del adaptador a una toma de corriente estándar.

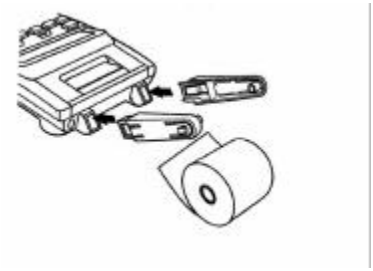
Nota: Las baterías internas (si están instaladas) se desconectan automáticamente cuando conecta un adaptador AC en la calculadora.

Apagado Automático

La calculadora se apaga automáticamente después de aproximadamente 6 minutos si no presiona una tecla. Presione **ON/C** para volver a encenderla.

Instalación del Rollo de Papel

1. Inserte los sujetadores del rollo de papel en sus soportes de montaje.



2. Corte el rollo de papel para tener un extremo recto.

3. Coloque **OFF/ON/PRINT/ITEM** en **ON**, posteriormente inserte el extremo del rollo de papel firmemente dentro de la ranura. Asegúrese de que el papel se alimente desde la parte inferior del rollo de papel.

4. Mientras mantiene sujeto el extremo del papel en el lugar, presione la tecla **FEED** hasta que el papel inicie a alimentarse a través de la ranura en la cubierta de la impresora.

5. Coloque el rollo del papel en el sujetador.

Cuando vea una línea roja en el extremo del papel, reemplace el rollo del papel. Recomendamos usar un rollo de papel estándar 2 ¼ de pulgada (disponible la tienda RadioShack de su localidad).

OPERACIÓN

Encendido / Apagado de la Calculadora y Selección del Modo de Impresora

Para encender la calculadora, coloque **OFF/ON/PRINT/ITEM** en **ON**, **PRINT** o **ITEM**. Colóquelo para:

- **ON** tener la calculadora sin impresión.
- **PRINT** tener la calculadora con impresión.
- **ITEM** cuando desee que la calculadora también imprima el número total de términos introducidos en un cálculo.

Para apagar la calculadora, coloque **OFF/ON/PRINT/ITEM** en **OFF**.

Importante: Para salvar la vida de la batería, apague la calculadora cuando termine de usarla.

Símbolos de Impresora

Cuando la calculadora esté configurada para imprimir, ésta imprime símbolos para indicar las siguientes funciones:

Símbolo	Función
0	Limpiar
*	Total
	Subtotal
+	Adición
-	Substracción
X	Multiplicación
÷	División
=	Igual
%	Porcentaje
M+	Sumar a memoria
M-	Restar de memoria
M*	Llamado de memoria y limpiar
M	Llamado de memoria
------	Error
%M	Aumento / Rebaja
#23	

El interruptor decimal (**F/3/2/0/ADD$_2$**) determina cuantos dígitos después del punto decimal coloca la calculadora.

- Cuando selecciona **F** (flotante), el punto decimal se mueve a cualquier posición requerida para desplegar la respuesta precisa para el cálculo.
- Cuando selecciona **3**, **2** o **0**, cuando introduzca números enteros (sin punto decimal), la calculadora adiciona

automáticamente un punto decimal y tantos ceros después del último número que haya introducido.

Por ejemplo, si coloca el interruptor en **3** e introduce **3258** **+ =**, la calculadora muestra **3´258.000**.

- Cuando introduce manualmente dígitos después del punto decimal, si introduce menos que el número seleccionado (3 o 2), la calculadora adiciona el número necesario de ceros para cumplir con el número seleccionado.

  Por ejemplo, si coloca el interruptor en **2** e introduce **842.3 -**, la calculadora muestra **– 842.30**.

- Cuando selecciona **ADD2**, la calculadora inserta automáticamente un punto decimal antes de los dos últimos dígitos como si introdujera números para una adición o substracción, excepto si introduce manualmente el punto decimal en un lugar diferente. Cuando presiona **+ =** (o -) , la calculadora redondea el resultado y despliega solo dos dígitos después del punto decimal, aún cuando haya introducido manualmente mas dígitos.

  Nota: Esta configuración es ideal para totalizar dólares y centavos debido a que no necesita introducir manualmente el punto decimal en cada número. Pero asegúrese de presionar 00 si no hay centavos en una entrada.

- Cuando selecciona **3**, **2**, **0**, o **ADD2**, la calculadora redondea los números hacia arriba o hacia abajo, dependiendo del valor del siguiente dígito decimal. Si el dígito es 5 o superior, la calculadora redondea hacia arriba al dígito precedente a su siguiente valor. Si el dígito es 4 o menor, el dígito precedente permanece siendo el mismo.

Introducción de Ceros Dobles

Presione **00** para introducir rápidamente dos ceros. Por ejemplo, si introduce **5** y después **00**, aparece **500** en la pantalla.

Uso de Números de Referencia

Utilice **/#** en cualquier punto de un cálculo para asignar un número de referencia a ese cálculo en la impresión. Los números de referencia no afectan los cálculos o resultados – ellos simplemente marcan los cálculos de tal forma que pueda encontrarlos después fácilmente.

Para asignar un número de referencia a un cálculo, introduzca el número de referencia que desea usar (hasta 10 dígitos), posteriormente presione /#. La impresión de salida muestra **#** seguido por el número de referencia.

Ejemplo: Para usar una fecha como número de referencia, introduzca un punto decimal entre el mes y día, y entre el día y el año. Por ejemplo, para Febrero 3, 2001, introduzca **2.3.2001** y presione **/#**. La segundo decimal no aparece en la pantalla, pero la calculadora imprime **#2 3 2001** .

Corrección de Dígitos Introducidos

Presione para borrar el último dígito introducido, o presiónelo repetidamente para borrar todos los dígitos de la pantalla (entonces aparece **0**).

Uso de la Tecla +/-

Presione **+/-** para cambiar el número desplegado de positivo a negativo o viceversa antes de que presione una de las teclas de función.

Corrección de Errores de Entrada

Si introduce un valor incorrecto, presione **CE**. Posteriormente introduzca el valor correcto y proceda con el cálculo. Si introduce un operador incorrecto, presione **ON/C** y empiece de nuevo.

Despliegue de Errores

E (error) aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla cuando:

- El resultado de un cálculo excede 10 dígitos (ver "Aproximación de Errores de Sobreflujo").
- Intenta dividir entre cero.
- Un cálculo de memoria excede 10 dígitos (el contenido de la memoria permanece sin cambios).

Presione **ON/C** para limpiar el error, posteriormente intente nuevamente.

Aproximación de Errores de Sobreflujo

Si su cálculo resulta en un número que excede 10 dígitos, usted puede estimar el resultado correcto (hasta 10 dígitos significativos) siguiendo los siguientes pasos.

1. Cuente el número de dígitos que aparecen a la izquierda del punto decimal.
2. Remueva el punto decimal.
3. Agregue tantos ceros a la derecha del número como dígitos que había a la izquierda del punto decimal.

Por ejemplo, si **E 2.345678987** aparece, la respuesta aproximada es 23,456,789,870.

EJEMPLOS DE CÁLCULOS

Antes de realizar cada cálculo, presione **MC** para limpiar la memoria (si es necesario) posteriormente presione **ON/C** para limpiar el último cálculo y cualquier valor desplegado. Posteriormente coloque cada interruptor como es indicado en la columna "Interruptor" antes de presionar cualquier tecla.

Adición y Substracción

Su calculadora utiliza el método de entrada de máquina sumadora para realizar cálculos de adición y substracción. Para sumar o restar, primero introduzca el valor, posteriormente presione una tecla operador (+ o -) para cada valor.

Ejemplo: 12.55 + 15.75 + 4.20 – 10.45 – 5.30 – 3.80 = 12.95 con contador de términos.

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
ITEM ADD2	**+**	12.55	1255 +
	1255 =		
	+	28.30	1575 +
	1575 =		
	+	32.50	420 +
	420 =		
	1045 -	22.05	1045 -
	530 -	16.75	530 -
	/#		005
		16.75	1675
	380 -	12.95	380 -
	*****		006
		12.95	1295 *

Como ve en el ejemplo anterior, presionando /# se imprime el subtotal y el número de términos sumados o restados. Presionando * se imprime el total y el número de términos sumados o restados, por medio de limpiar el total de cálculos y de términos contabilizados.

Adición y Substracción Constante

Para sumar y restar, el último valor que haya introducido antes de presionar $\overset{+}{=}$ o – es la constante.

Ejemplo: 485 + 485 + 485 + 485 + 485 – 45 – 45 – 45 = 2,290

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT F	**ON/C**	0.	0
	+	485.	485 +
	485 =		
	+	970.	485 +
	=		
	+	1´455.	485 +
	=		
	+	1´940.	485 +
	=		
	+	2´425.	485 +
	=		
	45 -	2´380.	45 -
	-	2´335.	45 -
	-	2´290.	45 -
	*****	2´290.	2'290 *

Multiplicación y División

Ejemplo: 123 × 456 ÷ 789 = 71.08745247

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT F	**ON/C**	0.	0
	123×	123.	123 ×
	456÷	56´088.	456 ÷
	789+		789 =
	=	71.08745247	7108745247 +

Multiplicación y División Constante

Para multiplicación y división, introduzca primero la constante y después presione × o ÷ dos veces.

Nota: Para división constante, necesita introducir el divisor constante primero, presionar ÷ dos veces, posteriormente introducir el dividendo. Esto es lo contrario a un cálculo ordinario.

Ejemplo: 300 × 2,145 = 643,500
300 × 4,950.6 = 1,485,180
9,652 ÷ 16 = 603
5,264.9 ÷ 16 = 329

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT 0	**ON/C**	0.	0
	300××		300 ×
		K 300.	300 ××
	2145+		2,145 =
	=	K 643´500.	643,500 +
	4950.6+		4,9506 =
	=	K 1´485´180.	1,485,180 +
	16÷÷		16 ÷
		K 16.	16 ÷÷
	9652+		9,652 =
	=	K 603.	603 +
	5264.9+		5,2649 =
	=	K 329.	329 +

Cálculo de Porcentaje

Ejemplo: 300 × 3% = 9

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT 0	**ON/C**	0.	0
	300×	300.	300 ×
	3%		3 %
		9.	9 +

Cálculo Exponencial

Ejemplo: $3^5 = 243$

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT F	**ON/C**	0.	0
	3××		3 ×
		K 3.	3 ××
	+		3 =
	=		
		K 9.	9 +
	+		9 =
	=		
		K 27.	27 +
	+		27 =
	=		
		K 81.	81 +
	+		81 =
	=		
		K 243.	243 +

Cálculo de Incrementos

Ejemplo: Incremento del 12% a 1,230 es 1,377.60.

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT 2	**ON/C**	0.	0
	1230×	1´230.	1,230 ×
	12%		12 %
		147.60.	14760 +
	+	1´377.60.	1,37760 +%
	=		

Cálculo de Decrementos

Ejemplo: Decremento del 12% de 1,230 es 1,082.

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT 0	**ON/C**	0.	0
	1230×	1´230.	1,230 ×
	12%		12 %
		148.	148 +
	-	1´082.	1,082 -%

Uso de un Número de Referencia

Ejemplo: Número de Referencia 880427.

1.2 + 2.3 = 3.5
3.5 + 3.4 – 4.5 = 2.40

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT ADD2	**ON/C**	0.	0
	880427 /#	880´427.	#880427
	+	1.20	120 +
	120 =		
	+	3.50	230 +
	230 =		
	/#	3.50	350
	+	6.90	340 +
	340 =		
	450 -	2.40	450 -
	*****	2.40	240 *

Cálculo de Aumentos / Rebaja

La función de aumento / rebaja le ayuda a encontrar el precio de venta basado en el costo (o el costo basado en el precio de venta) con el margen de utilidad bruta deseado. También le permite determinar el margen de utilidad bruta cuando es dado el costo o el precio de venta. El margen de utilidad bruta es el porcentaje del precio de venta que es utilidad.

((Precio – Costo) ÷ Precio) × 100 = Margen de Utilidad Bruta (MUB)

Ejemplo: Si un producto cuesta $100, ¿en cuánto debería venderlo para tener una utilidad de 20%?.

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT 2	**ON/C**	0.	0
	100×	100.	100 ×
	20 MU/MD		20 %M
			2500 -%
		125.	12500

Si quiere vender un producto en $100 con un margen de utilidad bruta de 20%, ¿cuánto debería ser el costo?.

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT 2	**ON/C**	0.	0
	100÷	100.	100 ÷
	20 MU/MD		20 %M
			1666666666 -%
		83.33333333	8333333333

Cálculos de Memoria

La característica de cálculo de memoria le permite realizar fácilmente cálculos de pasos múltiples. Utilice las siguientes teclas para los cálculos de memoria.

- **M+** adiciona el valor desplegado a la memoria. Si alguna multiplicación o división está pendiente, la calculadora realiza el cálculo y después adiciona el resultado a la memoria y lo despliega / imprime.
- **M-** resta el valor desplegado de la memoria. Si alguna multiplicación o división está pendiente, la calculadora realiza el cálculo y después resta el resultado de la memoria y lo despliega / imprime.
- **MR** despliega / imprime el contenido de la memoria sin limpiarla. (La salida de impresión muestra M.)
- **MC** despliega / imprime el contenido de la memoria y la limpia. (La salida de impresión muestra M*.)

Ejemplo: (12 × 3) + (75 × 8) + (37 × 7) = 895

Interruptor	Presione	Pantalla	Impresión de Salida
PRINT F	**MC**	0.	0 M*
	ON/C	0.	0
	12×	12.	12 ×
	3M+	M 36.	3 =
			36 M+
	75×	M 75.	75 ×
	8M+	M 600.	8 =
			600 M+
	37×	M 37.	37 ×
	7M+	M 259.	7 =
			259 M+
	MR	M 895.	895 M

CUIDADO

Para disfrutar su Calculadora de 10 Dígitos con Impresión en 2 Colores RadioShack por mas tiempo:

- Mantenga la calculadora seca. Si ésta se moja, límpiela y séquela inmediatamente.
- Use y guarde la calculadora solo en temperaturas ambiente normales.
- Maneje la calculadora con cuidado. No la golpee.
- Mantenga la calculadora alejada del polvo y mugre.
- Limpie ocasionalmente la calculadora con un paño húmedo para mantener su apariencia de nuevo.

Modificar o interferir con los componentes internos de la calculadora pueden provocar malfuncionamiento y podría invalidar su garantía. Si su calculadora no está funcionando como debería, llévela a la tienda RadioShack de su localidad para asistencia.

Reemplazo del Cartucho de Tinta

La impresora en esta calculadora utiliza un cartucho de tinta desechable (disponible en la tienda RadioShack de su localidad). Para mantener una impresión clara, cambie el cartucho de tinta cuando la impresión empiece a ser clara.

Precaución: Nunca intente re-usar el cartucho adicionándole un solvente o tinta líquida. Esto podría dañar la impresora.

1. Jale suavemente el papel fuera de la impresora girando el rollo de papel hasta que el extremo del papel salga de la calculadora.

2. Remueva la cubierta de la impresora empujándola hacia la parte trasera de la calculadora, posteriormente sujete el broche marcado **PULL UP** y levante el cartucho.

3. Instale el nuevo cartucho presionándolo en su lugar, posteriormente coloque la cubierta de la impresora.

ESPECIFICACIONES

Energía de Entrada	6 Vcc, 300 mA (4 baterías “AA”) Adaptador Opcional
Vida de Batería	900 horas aprox.
Punto Decimal	Entrada flotante (hasta 9 posiciones decimales)
Resultado	Config. Decimal (3, 2, 0, ADD_2) y punto flotante
Pantalla	10 dígitos
Tamaño Pantalla (AA)	2 x 9 cm
Velocidad de Impresión	1.7 líneas / segundo aprox.
Rollo de Papel	5.7 cm
Temperatura de Operación	0 a 40 °C
Dimensiones (AAP)	4.7 x 13 x 21.1 cm
Peso	397 gramos

Las especificaciones son típicas; unidades individuales podrían variar. Las especificaciones están sujetas a cambio y mejora sin aviso.